

1. Vollmacht zur Vorlage bei der Zulassungsbehörde

Hiermit bevollmächtige ich (zukünftige/-r Fahrzeughalterin/-halter)

Name, Vorname oder Firma
Anschrift

Firma als **bevollmächtigte Person**

Name, Vorname oder Firma
KFZ-Zulassungsdienst Dinslaken
Anschrift
Wallstraße 11, 46535 Dinslaken

das nachstehende Fahrzeug für mich / die vorgenannte Firma

Hersteller, Typ und Fahrzeug-Identifizierungsnummer (FIN)	eVB-Nummer:
Zutreffendes bitte ankreuzen! ☐ zuzulassen ☐ umzumelden (Anschriftenänderung) ☐ sonstige Anliegen, z.B. Kurzzeitkennzeichen, Technikänderung etc. _____ ☐ Ausstellung und Übergabe einer Feinstaubplakette und die Fahrzeugpapiere anschließend in Empfang zu nehmen.	Wunschkennzeichen? (ja oder nein): _____ Wunschkennzeichen _____

2. Einverständniserklärung

Ich erkläre mein Einverständnis, dass der bevollmächtigten Person mitgeteilt wird, ob Kraftfahrzeugsteuer-rückstände, Rückstände von diesbezüglichen steuerlichen Nebenleistungen (z. B. Säumniszuschläge) oder Rückstände und Auslagen aus Gebührenforderungen der Zulassungsbehörde aus voraus gegangenen Zulassungsvorgängen bestehen, die die Zulassung des Fahrzeuges verhindern.

Erläuterungen:

1. Vollmacht:

Sie können sich bei der Zulassungsbehörde durch eine bevollmächtigte Person vertreten lassen. Dazu ist es erforderlich, dass Sie die oben abgedruckte Vollmacht **vollständig** ausfüllen und unterschreiben. Die Vorlage des Personalausweises oder des Reisepasses mit gültiger Meldebescheinigung (nicht älter als 3 Monate) bzw. der Gewerbeanmeldung und des Handelsregistrauszuges des Vollmachtgebers / der Vollmachtgeberin ist bei der Zulassungsbehörde im Original oder als gut lesbare Kopie erforderlich. Die Vorlage eines unterschriebenen SEPA- Lastschriftmandats des zukünftigen Fahrzeughalters bzw. der zukünftigen Fahrzeughalterin ist bei Zulassung eines Kraftfahrzeuges zwingend notwendig. Die bevollmächtigte Person hat sich ebenfalls gegenüber der Zulassungsbehörde auszuweisen.

Dinslaken, _____
Ort, Datum

Unterschrift zukünftige/-r Fahrzeughalterin/-halter